

# レクリエーション介護士を取得して、 特技や趣味・職歴を活かして働きませんか？

社会貢献・社会参加で、自らの生きがい・やりがい・健幸を維持しよう！

## 「レクリエーション介護士」とは…

自分の趣味・特技を活かしながら、アイデアや着眼点によって、高齢者に喜ばれるレクリエーションを提供できる人材です。

こんなことが身に付きます

- 1 介護の基本的知識を身に付けながら、レクリエーションを使い介護現場・介護を必要とする家族のために活用できます。
- 2 ご自身の特技・職歴を活かしながら、介護現場だけでなく、あらゆる職種や地域の交流の場で活かすことができるので、ご自身の自信・やりがいに繋がるきっかけになります。
- 3 身体やところについても体系的に学ぶことができます。

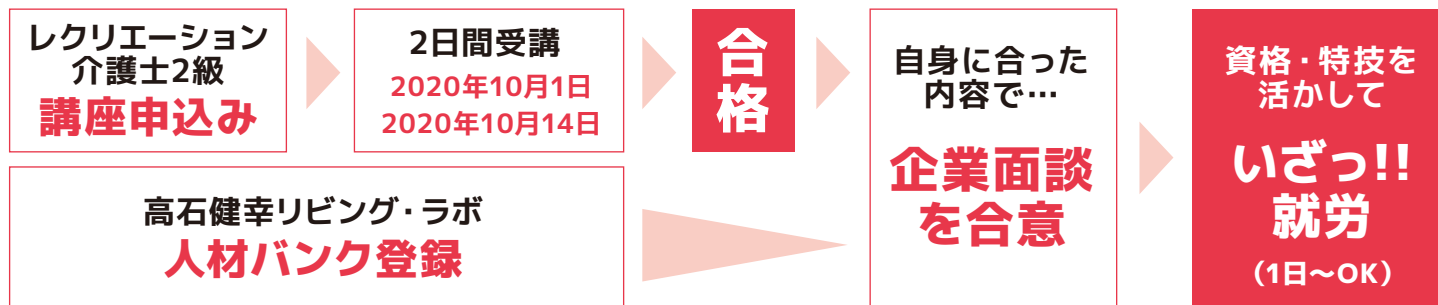


開始5年で、資格取得者は  
29,000人を突破してます！

## 受講の流れ

●日 時：【1日目】2020年10月1日(木)・【2日目】2020年10月14日(水)

※両日10:00～17:00 ※必ず2日間ご参加下さい



## 例えば…

- ・ダンスや体操など身体を動かすことが好き、得意の方…**スポーツ施設の運営サポート**
- ・クラフトやものづくりなどが得意で人を楽しませたい方…**介護施設などでのレクリエーション**
- ・人を支えることや地域の取り組みに参加したい方…**健幸測定など様々なイベントの補助**

※あくまでも一例です。また必ずしも希望の内容があるとは限りません。

## こんな方にオススメ！

「自分の趣味・職歴をレクリエーションとして活用し、社会で活躍してみたい！」  
「レクリエーション!聞いたことがあるけど、よくわからない!」

だから、きちんと勉強をして、人のために活用してみようかな…

などなど、少しでも興味・関心をお持ちの方全員にオススメです!!

## 日程・講座内容など

- 日 時：【1日目】2020年10月1日(木)・【2日目】2020年10月14日(水)  
※両日10:00～17:00 ※必ず2日間ご参加下さい
- 会 場：高石市立総合保健センター（高石市羽衣4-4-26）
- 受講料：無料 ※教材費、認定試験料込み
- 定 員：15名
- 持ち物：筆記用具、動きやすい服装・動きやすい靴

1  
日  
目

- 介護レクリエーションの実践（アイスブレイクの技術）や意義と役割
- 高齢者の状態別コミュニケーション
- 介護レクリエーションの企画の方法
- グループで企画書作成（ワークショップ）



2  
日  
目

- 介護レクリエーションの実践（実践中の声かけの方法）
- 介護レクリエーションの計画とアレンジの方法
- グループで企画の発表、講師による講評
- 2級認定試験（テキスト持ち込み可）



## 対象・条件

- ①20歳以上の高石市民（経験・資格不問）
- ②全2日間ご参加いただける方
- ③講座申込みと同時に高石健幸リビング・ラボ人材バンク※にご登録頂ける方。（別紙参照）  
※個々の特技や知識、経験を活かし幅広く活躍いただく目的で、人材を希望する企業依頼に対し、人材情報とのマッチングを支援する事業です
- ④受講・合格後、自らの特技などを活用し、就労ができる方。（1日～OK）

## 注意事項

- 合格・人材バンク登録により必ず資格を活かし、活動・就労できるとは限りません。求人企業との面談で決定します。
- 申込書にご記入頂いた個人情報は法令に基づく要請による場合を除き、ご本人様の同意を得ることなく、保有する個人情報を第三者に提供することはありません。個人情報は主催者・運営者にて適切な管理を行います。
- 合格時の合格証、および今後の広告、講座等のご案内郵送の全ては運営者より送付します。
- 自然災害、その他やむを得ない理由により本講座が中止・延期となる場合がございます。
- 新型コロナウイルス感染拡大防止のため、検温、手指消毒、マスク着用のご協力をお願いします。また当日、体調についてお尋ねする場合があります。

## レクリエーション介護士申込書

年 月 日

氏名	ふりがな -----	性別	男性・女性
生年月日	S · H	年 月 日生	( 歳)
住所	〒 -	高石市	
電話番号			
メールアドレス			

主催：高石市健幸のまちづくり協議会 高石健幸リビング・ラボ運営事務局  
運営：BCC株式会社スマイル・プラスカンパニー/一般社団法人日本アクティブコミュニティ協会



■お問い合わせ・お申込み【平日(月)～(金) 9:00～17:30】

- お申込み：高石市羽衣4-4-26高石市立総合保健センター1階 高石健幸リビング・ラボ運営事務局
- お問い合わせ：072-242-3927